

Парматиптік компоненті: Түрлі ойындары

Тақырыбы: «Түрлі-түсті адамдар»

Мақсаты: балалардың ойлау қабілеттерін күшейту; ой-қиялым дамыту; заттардың әртүрлі қасиеттерін түсіну.

Қолданылатын көрнекілік: нәзік түсті дөңгелек, бояу, қылқалам

Алдың ала жүргізілетін жұмыстар: балаларға бояумен және қылқаламмен қалай жұмыс жасау керек екенін көрсету.

Білімділікке қолжеткізетін нәтижелер: түрлі түсті адамдар, қолының ыстықлығы.

Іс-әрекет кезеңдері	Тәрбиеші әрекеті	Балалардың іс-әрекеті
Мотивациялық қозғаушылық	<p>1. «Жадымды талдау»</p> <p>Құршақ сабаққа әнісізін болып келеді. Балалар мен тәрбиеші оған не болып қалды екен деп уайымдайды. «Не болды?» деп сұрайды.</p> <p>О: - менің сурет салғаным ықпал. Сол суретімді сиздерге көрсеткіш болғандықтан, бірақ менен ештеңе де шықпайды. Менің бояуым мен қылқаламдарым өте жақсы әрі жап-жаңа. Не болғандықтан білемей ештеңе сала алмадым.</p> <p>Сонында балалардың жауаптарын тыңдап, Құршақтың қылқаламды суға салып бояуды араластырығаны белгілі болады.</p> <p>Т: «Бояу адамдар» қатты, олар ұйықтап жатыр. Оған су құйып отыру керек. Қылқаламды бояуға салып араластырғанда қылқалам адамдар бір-бірінің қолдарынан ұстап, «су адамдарымен» қағыз бетіне апарды. Содан соң «бояу адамдар» мен қылқалам адамдары бірге ұстаған уақытта сен қылқаламды тығыз қағыз бетіне жақсыдан олар қағыз бетке қалады.</p> <p>О: мен бәрін түсінім. Енді сурет салдым. (қылқаламды теріс жағынан ұстап бояуға салдым)</p> <p>Т: Сен қылқаламды дұрыс жағынан ұстаған жоқсың.</p> <p>О: бәрібір емес пе?</p> <p>Т: қылқаламның бір жағы өте қатты болады ол жағымен «су адамдары» ұйықтайды, ағып кетеді. Ал екінші жағы үлгісіз қылды. Сол қылға «бояу адамдары» және «су адамдары» ағырмен қағыз бетіне түседі.</p>	<p>Балалар құршақтың әнісізін, оның суреті неге дұрыс болмағанын анықтап, әр бала өз ойларын айтады.</p> <p>Құршақтың қылқаламды теріс ұстағанын көріп, қалай үстелу керектігін көрсетеді.</p>
Үйымдастыру-дікестіру	<p>2. «Сандарлы жол» жаттығуы.</p> <p>О: - рақмет, енді мен бәрін түсінім, «сандарлы жолды» суретін саламын. (бұрынғы түрлі</p>	<p>Балалар құршақтың сандарлы жолын тамашалап, оны неге «сандарлы жол» екенін тыңдап айтады.</p>

	<p>болуларымен еркін жүретін жолдарды біледі).</p> <p>Т: - қандай әлемі жолдар. Неге оны «Сияқты жол» дейміз?</p> <p>О: - өйткені оның үстімен жүргенде түстері өзгеріп отырады. Қаршығ, мынау дөңгелек – ол басында ақ болды, содан соң қызыл, жасыл, сары болады. (Сылақпүр түсіні дөңгелек).</p> <p>Т: - мүмкін бұл дөңгелек басқа заттарға да айналатын шығар?</p> <p>О: - әрине, егер ол ақ түсті дөңгелектің үстіне көбейтсе – олуанатин болады, ол дөңгелек және ақ түсті гай. Ал, қызыл түсте – шие немесе қытанақ болады. Ал сары түсте - ...</p> <p>Т: - тоқта, мүмкін балалар айтып өзер?</p> <p>3. «Түрлі-түсті балаларымыз» ойыны</p> <p>Ойын шарты: тәрбиеші кез келген түсті атайды. Балалар кімнің үстінде сол түстер бар, соларды барып ұстайды. Ал, кімнің үстінде сол түс жоқ болса, қалған балалармен қосылып үстемізге болады. Үстемізге келмеуіміз тиіс.</p> <p>4.«Сияқты жол» жемістеріміз (жемістер)</p> <p>Т: - сенің түрлі-түсті жолыңда «кішікентай адамдарымыз» жүргенін қалайсың ба?</p> <p>О: - әрине, болады.</p> <p>Т:- «қатты адамдар» бірінші болады. Ал және қатты – бір не болады?</p> <p>Б:- бор, қабырға, тіс...</p> <p>Ойын басқа түсті болуларымен ойынатынды. Болулардың «айналатын» және «суық және газ тәрізді адамдары» айналады.</p>	<p>Балалар берілген сұрақтарға жауап айтады.</p>
<p>Қорытынды бөлімі</p>	<p>Қорытындылау.</p> <p>Балалар, кімекей кез келген заттарда «кішікентай адамдар» өмір сүреді емек. Жана сендер қара түсті болуды қолдандыңдар. Қалай ойлайсыңдар «Қара газ тәрізді адамдар» не бола алады? (түтін).</p> <p>(Балалардың жауаптарын тыңдау)</p> <p>Қорытындылау барысында қара түтіннің жақсы-жақын жақтарын ажырату.</p> <p>Сонында балалардың ойын тыңдап болған соң «арқашан аспанымыз ашық, әрі таза болсын» деп тілейміз.</p>	<p>Ор бала тіпті ойларын айтады.</p> <p>Аспанымызда ешқандай қара түтін болмасын, таза болсын!</p>

Күтілетін нәтиже: айналасындағы берілген заттардың барлығында «кішікентай адамдарымыз» бар екенін түсіну.

	<p>4. Жантұяқтық қасиеттері жайлы әңгіме:</p> <p>О: Қазір мен сендерге таңырыбы көрсетемін. Ашығын жұртшылық суы бар сендерге ашығын қарап алындар атындағы қанша су барын. Төмендегіні ішіне тастаймын, қараңдар не болады?</p> <p>О: Дұрыс, иә, сендер судың неге көтеріліп кеткенін түсіндіре аламындар ма?</p> <p>Т: Балалар тек түсіндіріп қана қоймай олар картонкалардан осы таңырыбымызды көрсетіп түсіндіре алады. Бірақ бұл балаларды алып, оларға картонкаларын таратып, сол процессті модельдеуді ұяныу.</p> <p>О: егер текшемі алып тастасаң не болады?</p> <p>О: көпір көрсетіп. Дәл сондай екен! Оны қалай түсіндіруге болады?</p> <p>Т: Қазір сенім балалар бәрін көрсетіп түсіндіріп берсең.</p> <p>О: Рақмет, өзің бәрі түсіндірді.</p>	<p>Осында қызығушылықпен отырады.</p> <p>Стандартты суды бөлігісіп қарап отырады.</p> <p>Су көтеріліп кетті.</p> <p>Картонкаларын тастарын тастайды.</p> <p>Су қайта орнына түседі.</p> <p>Балалар көрсетіп түсіндіреді.</p>
<p>Қорытынды бөлімі</p>	<p>Қорытындылар.</p> <p>Балаларға бүгін «көшпенді адамдар» жайлы тақырып табық енгізіп айтты. Бірақ олармен қолданылатын өйткені «көшпенді адамдар» барлық жерде жүреді. Біздің қоршаған ортаның барлығымыз болсады.</p>	<p>Әр бала өз айтарын айтады.</p>

Күтілетін нәтиже: айналысындағы берілген заттардың барлығында «көшпенді адамдардың» жүретінін түсініп, оларды сипаттай алу.

Варианттық компонент: Түрлі айыптар

Тқырыбы: «Кішікентің адамдарына мөлшерлеу бойынша құрылымды оқу қызығы»

Мақсаты: балалардың танымдық белсенділігін арттыру; сипаттау және толықтау қабілетін дамыту; фиктивалық процестерді мөлшерлеу қабілетін қалыптастыру.

Қолданылатын көрсеткіш: «қара көрінген, сабыл, түсінік, көңірліктер мен есімдер, кішікентің адамдары суреттері бар және жоқ адамдар».

Алдын-ала жүргізілетін жұмыстар: суреттер дайындау.

Баланың пайдасына компонент: (адам құрылымы) – құрылым және көңірліктер – мөлшерлеу қызығы

Іс-әрекет көрсеткіші	Тәрбиелік әрекеті	Балалардың іс-әрекеті
<p>Математикалық</p> <p>Қолжұмыс</p>	<p>Қызықты сурет құрылымын бір құрылым көрсетіп, балаларға көрсетілетін ішкіге не бар екенін табуларын құрастыру.</p> <p>Шығарым</p> <p>Сабыл</p> <p>Сабыл не үшін қажет және онымен не істейтеу болады?</p>	<p>Балалар құрылымның анықталып, оның қызықтығы көрсетілетін ішкіге не бар екенін табады.</p>
<p>Ұйымдастыру-бағалау</p>	<p>1. Сабылдың көңірліктерімен айналысудың маңызы.</p> <p>Ой бүйін денелермен бірге сабыл көңірліктерін ұшыратып болады.</p> <p>Түжырым, біреу адаммен немесе қарадан адамға байлап болатынын түсініп аламыз. Сабыл қатты зат емес пе? Ая, көңірліктер қандай?</p> <p>Т: көңірліктің ішкісіміз ая қандай байлап болады?</p> <p>О: оны айналысудың маңызы?</p> <p>Т: сабыл қатты адамдармен тұрып. Біреу олар құрылымды өте жақсы көреді. Олар судың қасында болғанда уақытта олардың жіберіп, жүзін бастағанда көңірліктерін. Сабыл көңірліктер байлап болады. Егер біз көңірліктерін ұшыратып кетсе, онда түсініксіз аз ғана бір таным су алымы да, оны ұрдымыз. Біз үрдістен уақытта көңірліктерді адамдармен оларды жан-жаққа алымын, ішкіге егер түрліше адамдармен жібереді.</p> <p>О: неге көңірліктер тез жарылып кетеді?</p> <p>Т: ішкісіміз көңірліктер адамдармен оларды таптық, қызықты болып бір-біріміз олардың көп уақыт ұстап тұрып айналысуды жіберіп кетеді.</p> <p>О: ая, көңірліктер жарылып кеткенде неге орында таным су алымы?</p> <p>2. Прогноздалған жұмыс.</p> <p>О: көңірліктерін айналысуды ұстап көрсетеді.</p> <p>Т: Орында!</p> <p>Балалар түсініктер мен көңірліктерін бір есіммен алады. (Біреуі ұйымдастырып да болады). Қызық көңірлікте ең ұстап болады, көрсеткені немесе ішкісіміз көңірлікте көп уақытта байлап жарылып тұрды т.б.</p>	<p>Балалар құрастыра.</p> <p>Берілген ақпаратты мұқият анықтап, түсініктерін ұстап көңірліктерін шығарады.</p> <p>Балалар ең олардың білдіреді.</p>

	<p>Колмайы?</p>	<p>Үйдө болгондорун камсыздыгын айтып, алардын кандай пайдалы баратканын ачыктай айтыңыз.</p> <p style="text-align: right;">А</p> <p>Берилген сураларга толук жооп берип отырыңыз.</p>
<p>Корытынды бөлүмү</p>	<p>Корытындылау.</p> <p>Үй турмушу кандай жүрүшөт? Ким биле алат? Үйдө суретин салуу кандай? Бирок аны да сизге, ачыктыгы үчүн салуу керек. Сиздерге үйдө кандай суреттер? Үйдө «Үйдө» суретин салып жетилер.</p>	<p>Эр балдар өз ойторун айтышат.</p>

Күтүлгөн натыйжа: Балдар үйдө суретин жана алардын болгондорун салуу жана алар үйдө камсыздыгын түшүнөт.



Бекіткені: *М.Т.* МДОУЖО Д.М.Шетеева

Вариативтік компонент: Трех ойындары

Тақырыбы: «Жүйелі жеделсаты»

Мақсаты: ойлау қабілеттерін дамыта отырып, кейіпкерлердің рөлдерінде ойнай білуге үйрету. Жүйелі саты нысанның модельдеуді талай білуді үйрету.

Қолданылатын көрнекілік: балалардың суреттері, жүйелі саты, қалам, сапырауқұлақ, жалау.

Алдын ала жүргізілетін жұмыстар: суреттер дайындау.

Билінгімалды компонент: жүйелі саты – системный лифт.

Іс-әрекет кезеңдері	Тәрбиеші әрекеті	Балалардың іс-әрекеті
<p>Мотивациялық қозғаушылық</p>	<p>1. Тәрбиеші тақтаға әртүрлі салынған үйлерді іледі.</p> <p>Т: -Қандай әлемі, әртүрлі қызықты үйлер. Бұл үйлердің бір-бірімен ұқсастықтары, бірдейі бар ма?</p>	<p>Балалар үйлердің суреттеріне тақырып қарайды.</p>
<p>Ұйымдастыру-іздігісіру</p>	<p>Балалар ретімен үйлердің ұқсастықтарын айта бастайды. Тәрбиеші қорытындылап: үйлер бір қабатты.</p> <p>Т: - Көпқабатты үйлер не үшін қажет? - Бұрын неге бір қабатты үйлер ғана болған?</p> <p>- Бір қабатты үйдің несі жақсы несімен жаман?</p> <p>- Ал көп қабатты үйлер несімен жақсы?</p> <p>- Балалар қандай үйде тұрады?</p> <p>- Сендер қандай үйде тұрғыларың келеді?</p> <p>- Көпқабатты үйге неліктен саты қажет?</p> <p>- Сатының жақсы жағы мен жаман жағын айтайықоны.</p> <p>- Неліктен балаларға жалғыз сатымен көтерілуге болмайды?</p> <p>- Жоғарғы қабатқа тез көтерілу үшін не істеу қажет?</p> <p>Өздігімен сатыға кіруге болмайды, неге?</p> <p>1. «Жеделсатындағы ақ» ойыны:</p> <p>Т: - балалар, біз сендермен қазір «Күн мен түн» деген ойын ойнаймыз. Сендер ақлар</p>	<p>Берілген сұрақтарға жауап беріп отырады.</p> <p>- көп адамдар тұрады.</p> <p>- әртүрлі үйде тұрады.</p> <p>- жоғарғы қабатқа көтерілу үшін керек.</p> <p>- себебі, біз құлап қалуымыз мүмкін.</p> <p>- жеделсатымен көтерілу керек.</p>

	<p>Боласыңдар, «Түн» деген ұшықта аңлар сатымен жоғары көтеріледі, секіреді. «Күн» дегенде отыра қалып, мыңдай сөздерді айтасыңдар «Үлкендерсіз жеделсатымен жоғары көтерілуге болмайды».</p> <p>1. «Жүйелі жеделсаты» түсінік беру.</p> <p>Тәрбиеші үйлердің суретін көрсетіп, түсіндіреді. Мынау үш қабатты үй. Мына үш қабатты ерекше үйге адамдар емес әртүрлі заттар тұрады. Екінші қабатта қалам тұрады. Бірінші қабатта бұл заттың әртүрлі бөліктері тұрады.</p> <p>-Қалам қандай бөліктерімен тұрады?</p> <p>Үшінші қабаттағы бөлмеде осы бөліктер тұруы мүмкін.</p> <p>-Қайда және қай жерде қалам тұруы мүмкін?</p> <p>Сонымен үш қабатта: орын – заттар – бөліктер. Жоғарғы қабатқа тез көтерілуге жеделсаты көмектеседі.</p>	<p>Балалар ойында қызығушылықпен ойнайды.</p> <p>Балалар үш қабатта тұратын заттардың орындарын атап, олардың бөліктерін ажыратады.</p>
<p>Қорытынды бөлімі</p>	<p>Қорытындылау.</p> <p>Осылайша сабақты қорытындылау барысында «Санырауқұлақ, жалаушаларды» түсіндіруге болады.</p> <p>Бүгінгі сабақта не жайлы айттық?</p>	<p>Әр бала өз ойларын айтады.</p>

Күтілетін нәтиже: жүйелі жеделсаты түсінігін меңгеріп, әртүрлі заттардың орын, нешінші қабатта екенін, бөліктерін ажыратып біледі.

Вариативтік компонент: Триз ойындары

Тақырыбы: «Нысанның ішкі және сыртқы жүйелерін жалпылау»

Мақсаты: нысанның ішкі және сыртқы жүйелерін бекіту. «Жүйелі жеделсаты» моделін жұмыс барысында қолдана білуді бекіту.

Қолданылатын көрнекілік: «Жүйелі жеделсаты», картотекалар.

Алдын ала жүргізілетін жұмыстар: әртүрлі суретті карточкалар дайындау.

Іс-әрекет кезеңдері	Тәрбиеші әрекеті	Балалардың іс-әрекеті
Мотивациялық қозғаушылық	<p>1. <i>«Қабатты атап жаттығуы».</i></p> <p>Ойыншық келеді.</p> <p>О: - маған жеделсатымен жүрген өте ұнап қалды, бүгін тағы да ойнайықшы. Алдымен не қай қабатта тұратынын қайталап алайық.</p>	<p>Балалар Ойыншықпен амандасалы.</p> <p>Ойнайтындарына келіседі.</p>
Үйымдастыру-іздестіру	<p>Содан соң тәрбиеші балаларға «нысан» ойынын ойнауды ұсынады, ал балалар қай қабатта экенін (горнен немесе сұсалаймен) көрсетіп отырады.</p> <p><i>Ойында арналған үлгі нысандар:</i></p> <p>Қапшығы, орын, орындық;</p> <p>Құйрық, шо, аржа;</p> <p>Донғалақ, спинца, велосипед;</p> <p>Өріп, бет, кітап.</p> <p>1. <i>«Бірінші, екінші, үшінші» ойыны.</i></p> <p>Ойын шарты: тәрбиеші қабаттарды айтқанда, балалар тиісінше жауап беріп отырулары керек: «үшінші» - «қол жоғарыда», «екінші» - «қол екі жаққа созады», «бірінші» - «қол төменде».</p> <p>1. <i>Толлеп жүрме.</i></p> <p>Әр топқа карточкалар таратылады. Оларды сыртқы нысанды ішкі нысанның қатарына орналастыру қажет. Мысалы: «құстың суреті бейнеленген карточканы екінші қабатқа орналастырады. Қанатын – бірінші қабатқа орналастырады, себебі ол құстың бір бөлігі; ал ұя – үшінші қабатта, себебі құстың орналасатын жері».</p> <p>Балалар карточкада жоқ ішкі және сыртқы нысандарды өздері тауып көрсеткіші жөн болады. Мысалы: «құстың тағыда мынадай бөліктері бар: басы, денесі, құйрығы, аяғы...» немесе «құс аспанда</p>	<p>Балалар нысандарды орындарын тиісінше өз орынымен атап отырады.</p> <p>Қолдарының көмегімен тәрбиешіге жауап қайтарады.</p> <p>Балалар берілген карточкаларды қарап алып, суреттерде не берілгенін ажыратып, әр нысанның өзіне тиесілі орындарын тауып түсіндіріп береді.</p> <p>Карточкада жоқ нысандарды өсып айта алады.</p>

	үнін алады, орманда, бұтақтарда, үйдің шатырында отырады...»	
Қорытынды бөлімі	<p>Қорытындылау.</p> <p>О: - ой, балалар, мен «жеделсатымен» қалай ойнау керегін өте жақсы түсіндім. Ал, сендер түсіндіңдер ме?</p> <p>Е:деме менің басым қай қабатта орналасқан? Ал, денем ше? Аяғым қай қабатта?</p> <p>Т: - біздің балалар енді кез келген заттың қай қабатта тұратынын ажырата біледі. Солай ғой балалар?</p> <p>О: - жарайсындар! Жақсы, енді мен кетейін. Сау болындар балалар, ертең тағы да келемін.</p>	<p>Балалар ойыншықтың дене мүшелері қай қабатта орналасқанын айтып береді. Ойыншықпен көптасалы.</p>

Күтілетін нәтиже: «жүйелі жеделсаты» моделін қолданып кез келген нысанның ішкі және сыртқы жүйелерін тауып, өз орнымен орналастырып түсіндіріп бере алу.

Бейнеміні: *МД* МДОБЖО Л.М.Шетеєва

Вариативтік компонент: Трля ойындары

Тақырыбы: «Нысанның ішкі және сыртқы жүйелері»

Мақсаты: балалардың ойлау қабілетін күшейтіп, объектіні талдау үшін «жүйелі желелесаты» моделін пайдалануға үйрету.

Қолданылатын көрнекілік: «жүйелі желелесаты», ойыншықтар, карточкалар.

Алдымен ала жүргізілетін жұмыстар: суреттер дайындау.

Іс-әрекет кезеңдері	Тәрбиеші әрекеті	Балалардың іс-әрекеті
<p>Мотивациялық қозғаушылық</p>	<p>Қонаққа Ойыншық келіп:</p> <p>1. Жасдағатты шешу.</p> <p>О:- бүгін біз сендермен баспалдақпен жүретін боламыз. Ол үшін сендер мына сұраққа жауап берулерің керек. «Менің Піл деген досым бар. Ол желелесатысы бар көпқабатты үйде тұрады. Бірақ желелесатыны қолданған емес, неге?»</p> <p>Жауабы: ол бірінші қабатта тұрады.</p>	<p>Балалар ойыншықпен амандасып, берген сұрағына жауап беруге тырысады. (ауыр, сыймайды, сымдырып аламын деп қарқайды т.б.)</p>
<p>Үйымдастыру-іздіестіру</p>	<p>1. «Жүйелі желелесатымен» жұмыс.</p> <p>Тәрбиеші балаларға үйдің схемасын (үш қабатты) көрсетеді. Пікірлер айтылады.</p> <p>Т:- біздің желелесатыны жоб қолданатын боламыз және үш қабаттың барлығына да бару керек. Естеріңізге түсіріңдерші, әр қабатта, яғни екінші қабатта және ортасында әртүрлі заттар тұратын еді ғой.</p> <p>О:- бірінші қабатта – олардың бөлшектері тұрады. Ал үшінші қабат олардың тұратын жері.</p> <p>Т:- көз алдарына есестетіп көріңдерші ол үйдің екінші қабатында «түймедақ» тұрады (схеманы түймедақтың суретін орналастыру). Бірінші қабатта не орналасуы керек болады?</p> <p>Т:- ал, үшінші қабатта не болады, түймедақ қайда болуы мүмкін?</p> <p>Сол сияқты «торт», «гитара», снәдері қарастырылады.</p> <p>1. «Алға-артқа» ойыны.</p> <p>Балалар бір қатарға тізіліп, көздерін жұмып тұрады. Тәрбиеші қадамдардың санына нұсқап «Алға», «Артқа» деген белгіні беріп отырады. Ойын соңында балалар көздерін ашып қарайды.</p>	<p>Үйдің неше қабат екенін айтады.</p> <p>Өткен сабақты естеріне түсіреді.</p> <p>Б: - гүлдің бөлшектері: гүлтелері, жапырақтары, ортасы, тамыры.</p> <p>Б: - гүлзарлар, вазадан гүл, шабындық т.б.</p>

	<p>Бір сызқты қатары жиішілікті бұзылғаннан қарастырады. (түзу сыздық сақталған ба?)</p> <p>1. «Жүйелі жеделсатымен» жұмыс.</p> <p>Т:- мына тұрғын үйдің адамдарының барлығы серуендеуге шығып кетеді де, содан соң үйлеріне келгенде қайсысы қай қабатта тұратынын ұмытып қалады. Сендер оларға оқдерінің үйлеріне қайтуға көмектесіңдерші.</p> <p>Алдарына карточкалардың жиішілігін қойып, оларды тәртібімен орналастырғызу: орны –нәрсе – бөлігі (жүйе, ішкі және сыртқы жүйесі).</p> <p>Карточкалардың үлгі әсіпактары:</p> <p>Жең, көйлек, маңжеттер;</p> <p>Тұмсық, құс, бас;</p> <p>Ағаш, жапырақ, бүтік;</p> <p>Бөлме, үй, кіше;</p> <p>Қабырға, бөлме, тұсқағаз.</p> <p>Қорытындылау кезінде соңғы екі талдауды (бөлме) балалар олардың жүйе және сыртқы жүйеге байланысты басқа объектілермен ауыса беретіндігін айтады.</p>	<p>Балалар тәрбиешінің нұсқауымен қаландарын бақылап отырады.</p> <p>Карточкаларды тәртібімен орналастырады.</p>
<p>Қорытынды бөлімі</p>	<p>Қорытындылау.</p> <p>Жеделсатыны не үшін қолданады екенбіз?</p> <p>Сенің үйің нешінші қабатта орналысқан?</p> <p>О:- ой, балалар, рақмет сендерге. Менің кетуім керек. Сендерге ертең тағы да жақсы жаңалығыммен келемін.</p>	<p>Әр бала өз ойларын айтады.</p> <p>Ойыншықпен қоштасады.</p>

Күтілетін нәтиже: жүйелі жеделсатымен жұмыс істей алады. Берілген жағдағтарды шеше біледі. Қалқшын беруге дайын екендерін көрсете білу.

Бекітемін: *ole7* МДОУЖО Л.М.Шегеева

Вариативтік компонент: Тріз ойындары

Тақырыбы: «өтіп кетті»

Мақсаты: Әр түрлі объектілердің өткені туралы балалардың ойларын тұжырымдау.

Қолданылатын көрнекілік: доп.

Алдым ала жүргізілетін жұмыстар: суреттер дайындау.

А

Іс-әрекет кезеңдері	Тәрбиеші әрекеті	Балалардың іс-әрекеті
Мотивациялық қозғаушылық	<p>1. «Бұрын не болды?»</p> <p>Топқа Ойыншық келіп, балалардан ол кім болды, ол қайдан пайда болды? (одан бұрын не болды?) деген сұрақтарды жаудырады.</p> <p>О: - ая, сендер өздерің жайлы білесіңдер ме, сендер бұрын қандай болғандарыңды? түрлерін қандай болды, қалай сөйледіңдер, не істей алушы едіңдер? Қайдан пайда болдыңдар?</p>	<p>Балалар Ойыншықтың берген сұрақтарына әр бала өз ойын айтып, жауап қайтарады.</p>
Ұйымдастыру-білестіру	<p>1. <i>Сергіту сәті</i></p> <p>Балабақша өсігіп, Үшке толы ашқанбыз. Балапандай өсіріп, Мәселейді бақшамыз. Бұл – екінші үйіміз Бір тұтанбыз бәріміз. Біз – осы үйдің гүліміз, Біз – осы үйдің сөніміз.</p> <p>1. «Бұрын не болды» доппен ойын.</p> <p><i>Ойын шарты:</i> Тәрбиеші әр түрлі заттарды атайды, ал балалар сол заттардың бұрын қандай болғанын, қайдан пайда болғанын атайды.</p> <p><i>Мысал заттар:</i> үй, көйлек, кітап, құс, көлік, дана, сүт, сурет, нан, жаныбар т.б. Жағдайға қарал шынжырды ұзынырақ жалғастыруды ұсынып отыру.</p> <p>Мысалы: нан – бұрын ұн болды, ұн – бидай болды, бидай – тұсым болды... т.с.с.</p> <p>Қорытынды: кез келген заттың немесе жанды</p>	<p>Қозғалыс қимылдармен сергіту сәтін жасайды.</p> <p>Балалар допты қағып алып, тәрбиешінің айтқан заттың бұрынғы ктін кеткен шағын айтады.</p>

	<p>заттың өткен уақыты болады, яғни оның бұрынғы кезі. Бұрын қандай болғанын көре білуіміз керек.</p>	<p>Әр бала өз ойын айтады.</p>
<p>Қорытынды бөлімі</p>	<p>Қорытындылау.</p> <p>О: - сонда мен бұрын қандай болдым? Қалай пайда болдым?</p> <p>Т: - бұрын сен мата болдың, содан соң матадан сені ойластырып тігіп шығарды. Саған көз, ауыз, мұрын салды. Аяғыңды, қолыңды тікті, сөйтіп сен міне Ойыншық болдың.</p> <p>О: - міне, қызық. Енді мен өзімнің бұрын қандай болғанымды содан соң қалай пайда болғанымды білетін боламын. Рәсім, балалар! Сау болыңдар, барып достарыма да айтып берейін.</p>	<p>Балалар ойыншыққа қарап, оның неден жасалғанын аңғарып, содан соң оның бұрын қандай болғанын айтады.</p> <p>Ойыншықпен қоштасады.</p>

Күтілетін нәтиже: көз көлген объектінің бұрын қанда болғанын ажыратып айтып және оның қалай, қайдан пайда болғанын түсіндіріп бере алу.

Бөлігіміз:  МДОУДО Д.М.Шегалева

Параметрік компонент: Тріо ойындары

Тақырыбы: «Болшақ субъектітері»

Мақсаты: Болшақпен айта білу де дамыту; вариативті шебер ойлауды қалыптастыру; армандай, жылдай білу қабілетін дамыту

Қолданылатын көрсеткіш: деп.

Алдын ала жүргізілетін жұмыстар: әңгімелесу барысында армандай білу жолдарын үйрету.

Іс-әрекет кезеңдері	Тәрбиеші әрекеті	Балалардың іс-әрекеті
Мотивациялық қызығушылық	<p>«Содан соң» жазытқым.</p> <p>Топқа Ойыншық келіп, балалармен ойынғысы келетінін айтады.</p> <p>Т- еңбеге бөрінің бірге «Содан соң» ойынын ойнайық.</p>	Балалар ойнауға келіседі.
Үйымдастыру-іздестіру	<p>Тәрбиеші кел келген затты атайды, ал балалар сол затқа алдағы уақытта не болатынын айтады.</p> <p>Балаларға тек бір нүсеханы ғана дамымайды одан да көп немесе басқаша дамуы мүмкін екенін атап айтып кеткен маңызды бұл – сипат деген қоны мүмкін немесе әдемі бұйымдар арасына мүмкін, иіс су, сыйлар немесе ақша сатып қоны мүмкін т.б.і. Жаттығуды доптың көмегімен жылдам ойнауға болады. Аталатын заттың: ұн, жұмыртқа, кірпіш, жағыз, апельсин, картон, қар, ағаш т.б.</p> <p>«Жеуге жарамды-жарамсыз» ойыны.</p> <p>Ойын доппен жүргізіледі. Доп аталған затқа айналып «құсайтын» деп болады. Тәрбиеші допты ақтырар алдында жеуге жарамды нәрсені айтып допты сол заттың орнына қойып ойлауды айтады. Егер жеуге жарамды болса баста қағып алып жеген сияқты қызық жасайды. Жеуге жарамсыз болса қағып алмай ітере салады.</p> <p>«Қызық»</p> <p>Ойыншық балаларға өзі туралы ертегі ойлап шығаруды ұсынады. Балаларға бас кезінде бір ұсыныс беріледі, содан соң балалар шынықар бойымен сюжет желісін құрастырып әдетеді.</p> <p>Тәрбиеші балаларға сұрақтар беріп отыру арқылы көмектесіп отырады: Содан соң не болды? Содан соң алар қайді жүріп қалды? Содан соң қайда кетті? Содан соң алар не істемекші болды? т.с.с.</p> <p>Ертегіні құрастырып болған соң Тәрбиеші құрастырылған ертегіні толығымен айтып береді.</p>	<p>Балалар аталған заттарға алдағы уақытта не болатынын айтады.</p> <p>Балалар ойынды қызығушылықпен ойнайты.</p> <p>Балалар тәрбиешінің көмегімен Ойыншық туралы ертегі құрастырады. Ойыншықтарын шығарып, жетелген сұрақтардың көмегімен бір ертегіні шығарады.</p>
Қорытынды бағамы	<p>Қорытындылау.</p> <p>Ойыншық өзі туралы ертегіні естін, қуанады.</p> <p>Балаларға рақметін айтады. Соңында балаларға кел келген жанғы заттың немесе жаңды заттың келешегі, болашағы болатынын түсіндіру. Бірақ ол белгісіз, біз дәл солай болатынын білмейміз отан не болатынын, біз жай ғана болжамдап айтымыз.</p>	Балалар Ойыншыққа өзі туралы ертегі құрастырып бергендеріне қуанады. Әр баға өз ойларын айтады.

Күтілетін нәтиже: кел келген заттың болашағы бар екенін, отан алдағы уақытта не болатынын болжамдап қана айтатынымызды түсіну.

Іс-әрекет кезеңдері	Тәрбиеші әрекеті	Балалардың іс-әрекеті
Мотивациялық қозғалушылық	Топқа Ойыншық келіп айтады: - Мен мультфильм, ертегілерді жақсы көремін. Бәрінен де маған соңғы қызықты себебі, оның әрі қарай не болатынын білу үшін. Мен сол туралы ойын да ойлап таптым. Қанекей, ойнайықшы.	Ойыншықтың әңгімесін тыңдайды.
Үйымдастыру-іздігіріу	<p>«Содан соң» жұмытығуы.</p> <p>Танертең сендер ұйымдан тұрдыңдар – содан соң не болды? О:- жұмындыңдар – содан соң? Сол сияқты сұрақтар «жатып ұйыстағанға» дейінгі күні бойы болған барлық іс-әрекеттері тұқырымдалады.</p> <p>Содан соң қарастырылатын тақырыптар: апта күндері (бүгін сейсенбі, ап ертең қандай күн? Одан кейін?) жыл мезгілдері (қазір қыста мезгілі, содан соң?...) Жақса байланысты өзгерістер (қазір сендер 4 жасасыңдар, сендер балабақшаға келіп жүрсіңдер, содан соң қандай боласыңдар (үлкен), қазір байларың кішкентай, содан соң қандай болады? (биік) с.с.т.б.</p> <p>«Үлкен-кіші» ойыны.</p> <p>Ойын шарты: ойын ертекейкілер мен алыңтар ережелеріне ұқсас заттарды атап айтқанда балалар олардың үлкен-кішісін ажыратып айтып отырады.</p> <p>«Адам болашығын тәжімелесу.</p> <p>Талқыланатын сұрақтар:</p> <p>Қазір сендер кішкентайсыңдар, содан соң бір күнің ішінде үлкен болып кеттіңдер, солай болуы мүмкін бе? Ад, не болады? Адамның өмірі қалай жалғасатынын айтып беріңдерші (тұрлады, балабақша баласы, мектеп баласы, үлкен көрі қоймады).</p> <p>Адамдармен не болады? (ол қандай?), әр жаста ол немен айналысады?</p>	<p>Ойыншықтың ойлап тапқан ойынын ойнайды. Әр бала өз ойларын айтып отырады.</p> <p>Берілген заттардың үлкен-кішісін ажыратып айтады.</p> <p>Әр бала мысал ретінде күнделікті өмірде, өзінің отбасындағы жағдайды айтуы мүмкін. Ата-анасы, әпкесі, ағалары, ата-әжелері жайлы айтуы мүмкін.</p>
Қорытынды бөлімі	<p>Қорытындылау.</p> <p>Балаларға әрбір баланың алдында әлі ұзын-ұзын өмір барын, алдағы уақытта көптеген жағалықтар қызықтар болатынын айтып балаларды қызықтырып қою.</p>	<p>Әр бала өз ойларын айтып, алдағы өмірлеріндегі қызықтарды тезірек көргісі келетіндерін айтады.</p>

Күтілетін нәтиже:

Балалар өздерінің күні бойы істеген істерін естеріне түсіріп, одан соң не боларын болжап айта білу.

Бекіткіші: *slit* МДОБЖО Л.М.Шетеєва

Вариативтік компонент: Тріг ойындары

Тақырыбы: «Жүйелі оператор» жалпылау сабағы

Мақсаты: Объектіні жүйелі талдау қабілетін беюту; «Бесқранды» моделін пайдалана білуге үйрету; диалектикалық ойлауды қалыптастыру.

Қолданылатын қорнекілік: «Бесқранды», қалта, әр түрлі заттар.

Алдын ала жүргізілетін жұмыстар: «Бесқранды» моделімен жұмыс істеу.

Іс-әрекет кезеңдері	Тәрбиеші әрекеті	Балалардың іс-әрекеті
Мотивациялық қозғаушылық	<p>Қайшылықтарды талдау. Топқа Ойыншық келеді. О: - өткенде маған «Бесқранды» жүрген қатты ұнап қалды. Бүгін мен сендерге бір қалта ойыншық әкелдім. Оларда жүріп ойнасыңыз.</p>	<p>Балалар Ойыншықтың қолындағы қалтаны көріп таңданады.</p>
Ұйымдастыру-іздестіру	<p>Т: - бірақ, олар тын көп қой, ұзаққа созылуы мүмкін. Не істеуге болады? О: - еңбекші жақсы және жаман қасиетке не болатын ойыншықты жүргізбейік. Егер ойыншық тек қана жақсы болса немесе жаман ғана болса онда оны жүргізбейміз. Т: - жақсы, келістік. Балалар, мына зат жақсы ма әлде жаман ба? Неге олай екенін дәлелдеңдер. Қолданылатын леммар: бөтелке, кәмпірт, тарал, сабын т.б. Талқылау нәтижесінде барлық заттың ерекше жағдайларына байланысты жақсы немесе жаман жақтары болатынын анықталады. «Жақсы-жаман» ойымы. Егер тәрбиеші «Жақсы» сөзін айтса, балалар шапалақтайды, ал, егер «Жаман» сөзін айтса, онда мақтарымен топылдатады. «Жақсы-жаман» сөзін айтса – шапалақтайды және топылдатады. Балаларды шатастыру үшін берілетін қомандалы сөздерді кездейсоқ айтуға да болады. «Жүйелі оператормен» жұмыс. О: - бізге қалай болу керек? Барлық заттың жақсы жақтары да, жаман жақтары да бар екен. Сонда біз барлығын жүргізуіміз керек пе? Т: - біз бәрін де жүргіземіз, бірақ барлық экраннан жүргізбейміз. Біреуі астында жүреді, біреуі үстінде, біреуі өткен шақта, біреуі болашақта жүретін болады. О: - дұрыс айтасыз, солай істейміз! Тәрбиеші заттарды кезегімен ортаңғы экранға орналастырып, балалардың келісімімен оларды жүргізеді.</p>	<p>Әр бала не істеуге болатынын айтады. Көрсетілген заттың жақсы-жаман қасиеттерін айтып, оларды дәлелдеуге тырысады. Ойыншық қызығушылықпен ойнайды. Ортаңғы экранда тұрған заттарды әр экранмен жүргізіп, олардың бөліктерін, тұратын орындарын, өтіп кеткен шағын, болашақта не болатынын айтып жүргізеді.</p>
Қорытынды бөлімі	<p>Қорытындылау. Қорытындылай келе барлық заттың жақсы да жаман жақтары бар екенін түсіндіріп, олардың жасалған бөліктерін, орындарын біліп, алдағы уақытта олармен не болатынын осы «Бесқранды» моделімен жүргізіп біліп алуға болатынын айтады.</p>	<p>Әр бала өз ойларын білдіреді.</p>

Күтілетін нәтиже:

«Бесқранды» моделін еркін қолдана білу; кез келген заттың жақсы және жаман жақтарын ажыратып, дәлелдей білу және толық ойын жеткізе білу.

Іс-әрекет кезеңдері	Тәрбиеші әрекеті	Балалардың іс-әрекеті
Мотивациялық қозғалыстық	Жүйелі оператормен таныстыру. Топқа ойыншық кіріп келіп, тақтадағы снеманы кө	Балалар тақтада тұрған снеманы мұқият назар аударып отырады.
Үйлестіру-адаптация	<p>О: -бұл не?</p> <p>Т: - бұл сенің өсіне нені түсіреді, неге ұсайды?</p> <p>О: егер бұл жерде бір-ғана тіктер тұрған болса онда ол телекандардың экранына ұқсас еді. Ал, былай білмейді екенмін.</p> <p>Т: - бұл жерде бес экран, бұл сурет «Бескранды» деп аталады.</p> <p>О: - бұл және желдепатыға ұсайды, бірақ желдепатымен тек жоғарыға және төменге ғана жүруге болады. Ал, мұнда – жан-жаққа.</p> <p>Т: - дұрыс айтасын, бұл желдепатымен барлық бағытта қарай жүре аласың; егер төмен түссен – қандай бәліктерден тұратынын біліп аласың; жоғары көтерілсең – тұратын орныңды білесің; артқа қарай жүрсең – өткенінді білесің; алға қарай жүрсең – болашағыңды білесің.</p> <p>Тәрбиеші балаларға Ойыншықты барлық экранмен жүргізіп шығуды ұсынады.</p> <p>«Жоғары-төмен, алға-артқа» ойыны.</p> <p>Балалар шеңбер бойында тұрады. «Жоғары» командасы берілген уақытта балалар қолдарын жоғары көтереді. «Төмен» командасы берілген уақытта қолдарын төмен түсіреді. «Алға» командасы берілген уақытта алға қарай бір адым жасайды. «Артқа» командасы берілген уақытта бір адым артқа жасайды.</p> <p>Командаларды кездейсоқ араластырып айтып отыруға да болады.</p> <p>«Бескранды» саяхат.</p> <p>Тәрбиеші балаларға өздерінің ең сүйікті, жақсы көретін заттарын көрсетулерін сұрайды: ойыншықтары, балмұздақ, ертегі кітаптары т.б.</p>	<p>Балалар да өздерінің неге ұқсастатып отырғандықтарын айтады.</p> <p>Ойыншықты экран арқылы жүргізіп, тәрбиешінің көмегімен талдайды.</p> <p>Ойыншықты қызығушылықпен ойнайды.</p> <p>Өздерінің жақсы көретін ойыншықтарын көрсетіп, тәрбиешінің көмегімен талдайды.</p>
Қорытынды бөлімі	Қорытындылау. О: - балалар, мен сендерге келген сайын күнде бір нәрсе үйреніп кетемін. Білесіңдер ме, мен осы жерден үйренгенімді барып достарыма айтып отырамын. Қазір барып «Бескранды» ойынын үйретемін. Ал, енді мен кеттім. Сау болыңдар!	Балалар Ойыншыққа «тағыда қонаққа кел» деп шақырды. Өз балаларының ойларын айтады.

Күтілетін нәтиже: «Бескранды» системасымен танысып, кез келген зат туралы айта білуге үйрену

	<p>Ойын шарты: балалар шеңбер бойымен тұрады. Түлкі мен Бауырсақты сайлап алады. Түлкі Бауырсақты қуады, ал Бауырсақ қапады. Балалар бауырсақты шеңбердің ішіне кіргізіп жібергенде, түлкіні сыртында қалдырады. Егер түлкі кіріп үлгерсе онда жеп қояды. Солай ойын жалғасады.</p> <p><i>«Қисықдау»</i></p> <p>О: - ойын барысында Бауырсақты түлкі жей алымады. Ал, ертегіде неге бауырсақты түлкі жеп қойды, бауырсақ қандай болды? <i>(Тәрбиелі балаларға көмектесіп отырады: дәмді, жұмсақ, нісі таміні шығып тұрды м.б.)</i></p> <p>О: - дұрыс, ертегіде Түлкі Бауырсақты жеп қойды, себебі ол өте дәмді болып тұрды. Ал, біз ертегінің керісінше болғанын қалаймыз. Түлкі бауырсақты жемегенін қалаймыз. Мүмкін Бауырсақты да керісінше өлгертіп, дәмсіз, ніссіз етіп қойсақ Түлкі оны жегісі келмей қарамаушы еді, солай емес пе?</p> <p>Т: - Ойыншық, сен дұрыс айтасың! Ал, Бауырсақ қалай дәмсіз бола алады?</p> <p><i>Балаларды жауаптар: үстіне тұз сеуіп алса, қымыл армап алса, саз балшыққа артап алса м.б.</i></p> <p>О: - Бауырсақ өзінің үстінен жаман ніс шығарып жүруіне болушы ма еді?</p> <p><i>Әр түрлі жағдайларды қарастырады.</i></p> <p>О: - егер Бауырсақ біздің айтқанымыздай істегенде Түлкі оны жеуші ма еді әлде жемейді ме, қалай ойлайсыңдар?</p>	<p>ойнайды.</p> <p>Бауырсақ әдемі, тәтті, дәмді болды.</p> <p>Оз ойларын айтады.</p> <p>Әр бала әр түрлі жауаптарды айтады. Жемеуші еді.</p>
Қорытынды бөлімі	<p>Қорытындылау.</p> <p>О: - осындай жаңа ертегілер сендерге ұнайды ма?</p> <p>О: - маған да, ұнайды. Балалар, келесіде Бауырсақ туралы басқа оқиғаларды ойлап шығарайықшы, жарай ма?</p> <p>Ал, ендеше сау болыңдар, рәсімет сендерге, Бауырсақты құтқаруға көмектескендерін үшін!</p>	<p>Әр бала өз ойларын айтады.</p>

Күтілетін нәтиже: «Бауырсақ» ертегісіні керісінше ойластырып, оны құтқаруға әртүрлі оқиғалар ойлап табуға үйрену.

Бекітемін: *ММТ* МДОУЖО Л.М.Шетеєва

Вариативтік компонент: Тріз ойындары

Тақырыбы: «Жүйелі оператор бойынша ертегі желісін талдау»

Мақсаты: ертегілерді жүйелі талдау қабілетін қалыптастыру; болжамдап талдау қабілетін дамыту; керісінше пайдалану қабілетін үйрету; қиялын дамыту.

Қолданылатын көрнекілік: «Бауырсақ» ертегісі, бауырсақтың суреті немесе ойыншық түрі, «Бесқранды».

Алдын ала жүргізілетін жұмыстар: суреттер дайындау

Іс-әрекет кезеңдері	Тәрбиеші әрекеті	Балалардың іс-әрекеті
Мотивациялық қозғаушылық	<p>«Бауырсақ» ертегі кітабын артына жасырып Ойыншық келеді.</p> <p>О: -Сәлеметсіңдер ме, балалар! Сендер ертегіні жақсы көресіңдер ме?</p> <p>О: -сендер қандай ертегіні білесіңдер?</p>	<p>Балалар ойыншықпен амаңдасып, өздерінің білетін ертегілерін айтады.</p>
Үйымдастыру-іздігі	<p>«Қандай ертегіні жасырды?».</p> <p>О: -менің жасыратын ертегімді тауып көріңдерші, (Ойыншық «Бауырсақ» ертегісін жасырды). Балалар ертегіні жетелеген сұрақтар арқылы тауып алады.</p> <p>«Жүйелі оператор бойынша ертегі желісін талдау»</p> <p>О: - осы ертегі кімге ұнайды?</p> <p>О: - бұл менің ең жақсы көретін ертегім екенін сендер білесіңдер ме? Барлық ертегілер жақсы аяқталады, ал бұл ертегі мұңды аяқталады. Мен «Бауырсақты» айымын, ол сондай көңілді, жақсы еді. Түлкі болса оны бір-ақ жұтты. Маған соны оңдай болған ұнамайды, мен бұл ертегінің соңын өзім ойлап талқым келеді. Бауырсақты аман алып қалғым келеді.</p> <p>Т: - ал, сен балаларға ертегіні қалай құрастыру керек екенін үйрете аласың ба?</p> <p>О: - әрине!</p> <p>Т: -алдымен Бауырсақтың алдынан кездесетін кедергілерді есімізге түсірейікші. (Бауырсақтың суретін көрсету).</p> <p>О: - барлығын есімізге түсіру үшін «Бесқранды» көмектеседі. (тәрбиеші бауырсақты ортаңғы тармаққа арналасырады).</p> <p>О: - міне, біздің Бауырсақ терезенің алдында суып тұр.</p> <p>О: - содан соң Бауырсақ жеделсітымен төмен түсті. Әже оны қандай азық-түлікпен пісірді?</p> <p>О: - енді бауырсақ жоғарыға көтерілді. Ертегінің басында ол қайда болды?</p> <p>О: - Бауырсақтың бұрынғы кезі? Бұрын ол не болды, қайдан пайда болды?</p> <p>О: - соң не болды? Балалар әрі қарай не болғанын айтып отырады, Ойыншық жауаптарын толықтырып отырады.</p> <p>О: - Балалар, былай істейікші, Бауырсақты түлкіге жетірбей тұра тұрайықшы. Ойын ойнап көрейікші Бауырсақ түлкіден де қашып кетті деп ойлайық.</p> <p>«Түлкі және Бауырсақ» қимылды ойын.</p>	<p>Балалар Ойыншықтың жасырған ертегісін табуға тырысады.</p> <p>Ертегінің ұнайтынын білдіреді.</p> <p>Ертегіде Бауырсақтың алдынан кездесетін кедергілерді атайды.</p> <p>Үннен пісірді.</p> <p>Қаптың ішінде үн болып жатты. Содан соң әже оны әлеп, бауырсақ қылып пісірді. Суытып терезенің алдына әкеліп қойды....</p> <p>Ойынды қызығушылықпен</p>

Бесіткенің: *slit* - МДОБЖО Л.М.Шетеева

Вариативтік компонент: Тріз ойындары

Тақырыбы: «Ертегілер құрастыру үшін ресурстарды пайдалану»

Мақсаты: жұмбақтар құрастыра білуге үйрету; салыстыру, қиялдан және қорыта білу дағдыларын дамыту; ойлау қабілетін жағдаяттарды шешу барысында іске қоса білу.

Қолданылатын қарнақшы: Бауырсақтың және Кірпінің суреттері.

Алдын ала жүргізілетін жұмыстар: суреттер дайынды.

Іс-әрекет кезеңдері	Тәрбиеші әрекеті	Балалардың іс-әрекеті
Мотивациялық қолдаушылық	<p>Қолында Бауырсақтың суреті бар Ойыншық келеді.</p> <p>О: - менің жұмбағымның жауабын тапсаңдар Бауырсақтың досы кім екенін білетін боларсыңдар.</p>	Келген Ойыншықпен амандасды.
Ұйымдастыру-тәрбиелік	<p>Жұмбақ құрастыру.</p> <p>Бұл аң барлығына тиіме, тышқан аулайды, сүт ішеді. Бірақ мысыққа ұқсамайды. Ол аң – иіселі (<i>түкенекті</i>). (<i>Ойыншық кірпінің суретін көрсетеді</i>).</p> <p>О: - дұрыс. Сендер жұмбақтың ішінен кірпі жағдай немі таптыңдар? Қане, жұмбақты өзміз құрастырып көрейікші. Кірпі – қандай? Кірпіге ұқсайтын тағы не болды? (<i>домалақ, кішкентай, сұр...</i>)?</p> <p>Жұмбақ құрастырылады: «Түкенек, шырша емес; домалақ, бауырсақ емес; кішкентай, құмырсқа емес; сұр, қасқыр емес».</p> <p>Урааа, құттықтаймын, бұл жұмбақты біз сендермен ойлап таптық, бұрын оны ешкім білмеген.</p> <p>«Түкенекті – түкенекті емес» ойыны.</p> <p>Ойын шарты: ойын барысында «Түкенек» деген команда берілгенде (<i>немесе Кірпі</i>) балалар сауақтарын жан-жаққа созып көрсетеді. Ал, «Түкенекті емес» (<i>немесе «төгіс», бауырсақ</i>) дегенде сауақтарын жинап жұдырығын түбеді. Жылдамдықты күшейтіп орындарын ауыстырып айттып отыру.</p> <p>Ертегі құрастыру.</p> <p>Үлгі сұрақтар:</p> <p>Бауырсақ неге Кірпімен дос? Олар несімен бір-біріне ұқсайды, айырмашылығы қандай?</p> <p>Бір күні Кірпі Бауырсаққа айтады: «Сен де мен сияқты түкенекті болсаң ғой, орманда ешкімнен қорықпайтын болсаң ғой». Ал, Бауырсақ түкенекті бола алады ма?</p> <p>Бауырсақ шыршаның астында домалап, үстіне шыршаның иіселері жабысып қалады. Ол да кірпі сияқты түкенекті болып, Кірпі екеуі бірге домалай жөнелді. Алдынан қояндар шығып қалып: «Бауырсақпен бәрі амандасқаны келеді» - деді. Ол үстіңдегі иіселерін қағып түсіріп тастап, қолына секіріп отырды. Ал, Кірпіден бәрі қорқалы – иіселері кірпі кетуі мүмкін. Ал, оны</p>	<p>Балалар жұмбақтың жауабын іздеп бірнеше жауаптарды айтты. Кірпі – иіселі, домалақ, кішкентай, сұр түсті.</p> <p>Ойыншықпен жұмбақ құрастырады.</p> <p>Ойында шатаспай ойнауға тырысады.</p> <p>Үлгі сұрақтар жетегінде тәрбиешінің көмегімен Бауырсақ туралы ертегіні құрастырып шығарады.</p> <p>Оны сипай алмаймыз,</p>

	<p>қалай сипауға болады?</p> <p>Қояндармен ойнап болған соң әрі қарай дималай жөнелді. Олардың алдынан әлі қаншама кедергілер шығады. Ал, ата мен әже туралы біз мүлдем ұмытып кеттік. Олардың қарны аш еді ғой, Бауырсақты пісірді, ал, ол болса қашып кетті. Енді оларда жейтін ештеңе де қалған жоқ. Әлде орманнан бірдеңе табуға болады ма?</p>	<p>өйткені үстінің бәрі иле.</p> <p>Балалардың жорамал жауаптары.</p>
Қорытынды бөлімі	<p>Қорытындылау.</p> <p>Көрдiңдер ме, балалар, өзіміз де ертегіні басқаша құрастыра біледі екенбіз.</p> <p>О: - балалар, біз бүтін Бауырсақ туралы өте жақсы ертегі құрастырдық. Жарайсындар! Мен енді осы ертегіні барып достарыма айтып берейін, сендерге тағы келесін. Сәу болыңдар!</p>	<p>Әр бала өз ойларын айтады.</p> <p>Ойыншықпен қоштасады.</p>

Күтілетін нәтиже: балалардың өздері ой қоялынан ертегі құрастырып, ойын жеткізе білу.

Іс-әрекет кезеңдері	Тәрбиеші әрекеті	Балалардың іс-әрекеті
Мотивациялық қолғаушылық	<p>Топқа Ойыншық келіп, балалармен амандасалы.</p> <p>О: - Сәлеметсіздер ме, балалар! мен де ертегі құрастырып білемін.</p> <p>Т: - қона келдің Ойыншық! қандай жақсы болды, әйтпесе балалармен қандай ертегі құрастырсақ екен деп ойлап отыр едік.</p>	<p>Балалар Ойыншықпен амандасалы.</p>
Үйымдастыру-іздестіру	<p>«Ертегі және ертегі емес» жәрмеілеу.</p> <p>О: - Тыңдаңдар. Тауық жұмыртқа тапты, ал, әке жұмыртқадан өмлет жасады.</p> <p>Т: - Бұл қандай ертегі, бұл ертегі емес қой!</p> <p>О: - жарайды, менде тағы басқасы бар. Ертегіде бір қып болатын, бір күні оның әжесі ауырып қалады. Әжесіне ол тоқсан пісіріп аңарады - сойтын әжесі жапылып кетіпті!</p> <p>Т: - бұл да ертегі емес!</p> <p>О: - қалай, ертегі емес?</p> <p>Т: - қазір саған балалар ертегі мен ертегі емес қандай болатынын түсіндірсені. Ертегіде не болатынын және шын өмірде қалай болатынын айтады.</p> <p>«Қаты-жібү» ойыны.</p> <p>Т: - және ертегілерде «сқырлы таяқша» болады. (көрсетеді). Қазір біз ойын ойлап көрейік. Осы сқырлы таяқ кімге тиісе сол сқырланып қалады, оның сқырын мен ғана немесе сқырланбаған бала ғана шеше алады.</p> <p>«Басқаша көзқарас» қабдыдану.</p> <p>О: - білесіздер ме, ертегілерде заттыр да сөйлесе алады. Сқырлы таяқшаның көмегімен топтағы заттарды сқырлап көрейісіңі. Олардың не туралы сөйлесетінін тыңдайық.</p> <p>Тәрбиеші топтағы заттарды сқырлы таяқпен түртеледі, балалар олардың атынан сөйлеп: олардың нені жақсы көретіндерін, оларға не керек екенін, немен дос екенін айтып отырады.</p> <p>Мысал заттар: гүл, тақпа, армандықтар, балалардың бөнеңкелері, ойыншықтар м.б.</p>	<p>Ойыншықтың құрастырған ертегілерін тыңдап отырады.</p> <p>Ертегі емес екенін айтады.</p> <p>Ертегінің қиялдан шығатынын және олардың шынайы өмірде қарағанда жекпірсеқ болатынын тәрбиешінің көмегімен Ойыншыққа түсіндірсені.</p> <p>Ойын барысында сқырланып қатып қалады.</p> <p>Ойыншықтар мен заттардың атынан сөйлеп, олардың не туралы ойлайтынын, не туралы сөйлесетінін айтып отырады.</p>
Қорытынды білімі	<p>Қорытындылау.</p> <p>О: - ал, сендер менің не ойлайтынымды айта аласыңдар ма?</p> <p>Т: - ойыншықты сқырлы таяқпен түртеледі. Ойыншық қатып қалады.</p>	<p>Әр бала ойыншықтың не ойлайтынын айтады.</p>

Күтілетін нәтиже: ертегі жанры бойынша ертегі құрастырып, шынайы өмірде қандай айырмашылығы бар екенін көре білу.

Тақырыбы: «Сурет бойынша әңгімелену: жұмыстың аналитикалық және синтезикалық түрлері»

Мақсаты: сөйлемдерді құрастыру арқылы сөзге қарай міндеттеу; картинкаға қарап сөйлемдер құрастырып, сөздерді бір-бірімен байланыстыра білуге үйрету; сурет жолісі бойынша барысында есте сақтау қабілетін дамыту;

Қолданылатын көрсеткіш: және элементті суреттер, жалпа сурет.

Алдымен ала жүргізілетін жұмыстар: жалпа суреттерге қарап әңгіме құрастыра білуге үйрету.

Іс-әрекет кезеңдері	Тәрбиеші әрекеті	Балалардың іс-әрекеті
<p>Математикалық көрсеткіштік</p>	<p>1. <i>Дидеикалық ойын: «Жады тексеру».</i></p> <p>Тәрбиеші балдарға және элементті бір суретті көрсетіп, тұрыстап қарап алып, естеріне сақтап алуға ұсынады. Суретті қызып тастайды да, балдарға сурет жолісі бойынша сұрақтар бөріледі. Мысалы: құдырықтың суреті бөріледі. <i>Шығып қандай тұрғып? Алағында тұрғып не алағы алағы ма? Қойығы қандай болды – қан не қызыл ма (қойығы қызыл болды)? Қалтасы қай жағында тұрды (қалтасы мұңдем болды) т.б.</i></p> <p>Бөрілетін сұрақтардың нешеуіне дұрыс жауап бөрілетірін атап айтып көткен жөн.</p> <p>Бөрілетін суреттерді пайдаланып ойында 3-әрекет қайталаған дұрыс.</p>	<p>Балалар суретті мұңдем қарап шығады да естеріне сақтап алады. Сурет жолісі бойынша сұрақтарға жауап бөріледі.</p>
<p>Үйрендігерлік</p>	<p>1. <i>Жалпа суретпен жұмыс «Не істеп жатыр?», «Қим не істеп жатыр?»</i></p> <p>Тәрбиеші тастаға жалпа суретті</p> <p>Қимді. Суретте бөрілетін объектілерді атап айту. Садап сон объектілер қимділеріне сұрақтарды анықтау. Балдарға <i>«Не істеп жатыр?»</i> деген сұрақтарға жауап бөріп отыруларын сұрау. Бір сұрақ жөріп айтып қимді бірінші мысал көткіруге керек. Мысалы: «қимді», «не тек қимді тұрғып», «қимді», «қимді», «қимді қарай қимді тым», «қимді тұрғып» т.б.</p> <p>1. <i>Неше сұрақ ойын: «Мұңдем, қим, қим».</i></p> <p>Тәрбиеші қим не істеп және мұңдем не істеп атап айтады. Ал, балалар айтылған және бөрілетірін ұстап көрсетіп отыру керек. Тәрбиеші балдарды анықтауға үшін айтып мұңдем көрсетпей басқа мұңдем көрсетіп отыруына бөріледі. Ойында неше бөрілетін отырылған бөріледі.</p> <p>1. <i>Суретті қимділерде жұды сөзін мұңдем бөріледі.</i></p> <p>Т: ойын барысында сұрақтар және мұңдем атап айтады. О сұрақтар не үшін қимді? Қим не үшін көрсетіп бөріледі, қим, қим, мұңдем?</p> <p>Т: біз сөздермен суретте не бөрілетін көріп атап айтады. Бірақ адам қимді атап айтады, ұстап айтады, дөңім қимді көрсетіп, не сөзді қимді. Қим алдында сөздерін</p>	<p>Суретке қарап бөрілетін объектілер қимді отырып не істеп тұрғандарын айтып, тәрбиешінің көрсетімін атап мысалымен басқа да істейтін объектілерін тапқылайды.</p> <p>Қимді және мұңдем бөрілетін қимді қимді қимді.</p> <p>Дөңім мұңдем бөрілетін не үшін қимді істейтін және алдында адамға анықатып қимді атап айтады.</p>

	көрінідерін, мына жәлілі суреттен неші сезін отырғандарыңды. Қандай дыбысты ести алатын едіңдер? Қандай өлеңі сезінетіні едіңдер? Егер суреттегі заттарды ұстап көретін болсаңдар, оны алап тұрғы не айтар едіңдер? Суретте ненің дәлілі көрселерің келеді? Ол андай деп береді?	Жетілген сұрастар бойынша жауап беріп отырады.
Қорытынды бағам	<p>1. <i>Практикалық жұмыс.</i></p> <p>Тәрбиеші тастадағы жәлілі суретті алып тастайды да, балаларға естерінде қалған суретті бейнелеп, суретін салып берудерін сұрайды. (<i>жәлілі объектілер мен аларның орналасқан жері, түсі, мөлшері</i>).</p> <p>Жұмыс аяқталған соң сурет көрмесін ұйымдастырып, балалардың жұмыстарын бір-бірімен салыстырып, сонымен «Көрсең әйбек» деген атақ беріледі.</p>	Әр бала өз ойында саяқталып қалған сурет жәлісін қағаз бетіне түсіріп, салған суретін көрмеге орналастырады. Бір-бірінің жұмыстарын қарастырады.

Күтілетін нәтиже: картинкаға қарап сөйлемдер құрастырып, сөздерді бір-бірімен байланыстыра білу; сурет жәлісін бағылау барысында есте сақтау қабілетін қағаз бетіне түсіру.